

- **String=** Optionale Beschreibung des POI wenn keine explizite Beschreibung angegeben wurde (Beispiel: *String=2,Autobahn*). Die Beschreibung wird dann anstelle der Vorgaben des Gerätes / MapSource angezeigt. Die Zahl ist der Code für eine Sprache.
String=2," " oder *String=2,'* ' ist möglich um vorgegebene Label zu überschreiben, nicht aber die in der IMG-Datei explizit vergebene Label.
- **TextSize=** 0: Standard (durch Garmin definiert, Vorgabe), 1: kein Text, 2: klein, 3: normal, 4: groß.
- **TextColor=** Farbe für die Darstellung der Beschriftung (z.B. *TextColor=0x0000ff* für blau). Wenn diese Zeile fehlt wird die Vorgabe benutzt.
- **LineWidth=** Breite der Linie in Pixeln (Beispiel: *LineWidth=2*)
- **BorderWidth=** Breite des Randes in Pixeln (Beispiel: *BorderWidth=1*). Keine Angabe bedeutet kein Rand. Wird ein Rand definiert aber keine Farbe dazu, ist der Rand schwarz.
- **Color=** Es dürfen bis zu 2 Farben definiert werden (Beispiel: *Color=1,0x0000ff*). Ist für die Linie kein Muster angegeben, ist die erste Farbe die Linie selbst, die 2. Farbe der Rand. Ist für die Linie ein Muster angegeben werden die Farben entsprechen dem Zeichen gesetzt.
- **Line=** Definition einer Zeile jeder Linie (*Beispiel: Line=++++----*). Dem Zeichen wird die Farbe aus der Farbtabelle [Colors] zugewiesen. Ist für ein Zeichen keine Farbe definiert, wird das Pixel transparent dargestellt. Sind weniger als 32 Pixel definiert wird das Muster solange wiederholt bis 32 Pixel vorhanden sind. Es dürfen mehrere parallele Zeilen für eine Linie definiert werden.
- **[Polygon]** Definitionen für Flächen. Der Block wird für alle neu zu gestaltenden Flächen wiederholt. Polygone vom Typ $\geq 0x10000$ **müssen** in der PRJ-Datei deklariert werden um überhaupt dargestellt werden zu können ! Liste dieser Polygone ab Seite Fehler: Referenz nicht gefunden.
- **Type=** Typ als 8-Bit-Wert der Fläche (Beispiel: *Type=0x0c*). Der Wert darf dezimal oder hexadezimal angegeben werden. Zusätzlich führendes Byte 0x01 kennzeichnet vom Benutzer definieren Typ.
- **DrawOrder=** Der Wert (0 ... 7) gibt die Reihenfolge an in der die Flächen gezeichnet werden. Ein höherer Wert überschreibt darunter liegende Polygone mit niedrigerem Wert. Alle Polygone **müssen** mit dieser Zeile in die Darstellungsreihenfolge eingeordnet werden. Ausnahme: für die Definitionsfläche 0x4a wird DrawOrder ignoriert.